

# Württembergischer Judo-Verband e.V.

Im Württ. Landessport – Bund e. V. Mitglied des Deutschen Judo – Bundes e. V.

---

## JUDO Talentwettbewerb U12

- ❖ Teilnehmer auf Süd / Nord, - oder Bezirksebene, (Kreisebene) je nach Mattenzahl
  - ❖ Altersklasse 10 + 11 jährige Kinder (nach Jahrgang in dem das Alter erreicht wird)
    - Das Wiegen wird gestaffelt ausgeschrieben.
  - ❖ Mindest Graduierung 8 Kyu
  - ❖ Maximal jeweils 100 Kinder von 9:00-12:00 Uhr und nochmals von 13:00 -16:00 Uhr
  - ❖ Es werden Pools gebildet mit maximal 5 Kindern
  - ❖ Die Kinder bekommen eine Urkunde auf der die Ergebnisse eintragen werden
  - ❖ Keine Einteilung nach Gewichtsklassen, sondern alle wiegen, nach dem Gewicht. sortieren und zu o.g. Pools zusammenfassen.
- Kämpfe als Randori, d.h. nach einem Ippon kommt Matte und das Randori wird im Stand weitergeführt.  
Bei Wazari 20sek Haltegriff = Wazari a Wasete = Ippon.
- ❖ ❖ Bewertung: pro Randori:  
**Jeder Wettkämpfer bekommt pro Kampf 1 Antrittspunkt**  
**Ippon = 10 Wazari = 5 Yuko = 3 Wertungspunkte**  
**Bei erreichen von 20 Wertungspunkte ist der Wettkampf vorzeitig beendet.**
  - ❖ Punkteschreibung : der Sieger erhält 2Punkte + Unterbewertung der Verlierer behält die Unterbewertung bei Gleichstand erhält jeder 1Punkt + die Unterbewertung
  - ❖ Randorizeit 2 Minuten, insgesamt ohne Unterbrechung
  - ❖ Die Gruppen bleiben während dem ganzen Turnier zusammen, auch bei den Kämpfen sitzen die Pausierenden am Mattenrand auf der Matte.  
  
Die Kinder gehen dann gemeinsam mit ihrem Gruppenleiter zur nächsten Station.
  - ❖ Auf jeder Matte ist ein Mattenleiter (z.B. Betreuer Danträger oder eine kompetente Person.)  
An jeder Station ist ein Stationsleiter der die Übungen für seine Station erklärt, demonstriert und bewertet.
  - ❖ Für jede Gruppe wird 1 Gruppenleiter (Eltern, Betreuer oder ältere Judokas) benötigt.
- Stationen:**
- ❖ Es werden min.2 Leistungstests durchgeführt die vom Ausrichter bestimmt werden können  
**Voraussetzung es müssen messbare Tests sein . Z.B. Standweitsprung , Sprint, usw.**
  - ❖ Kastenbumerang
  - ❖ **Fun-Station:** wird vom Ausrichter bestimmt. Grundvoraussetzung hoher Spassfaktor!!

## Ablauf der Veranstaltung

1. **Ausgabe der Startkarten beim Startgeld zahlen**
2. **Wiegen und aufnehmen in die Wiegeliste (EXCEL-Datei)**  
**Wiegen nach WJV WO in Unterwäsche**
3. **Begrüßung**
4. **Gemeinsames Aufwärmen**
5. **Information an die Eltern und Betreuer**

- 6. Einteilen der Gruppen und Gruppenleiter**
- 7. Beginn der Wettkämpfe**
- 8. Siegerehrung**